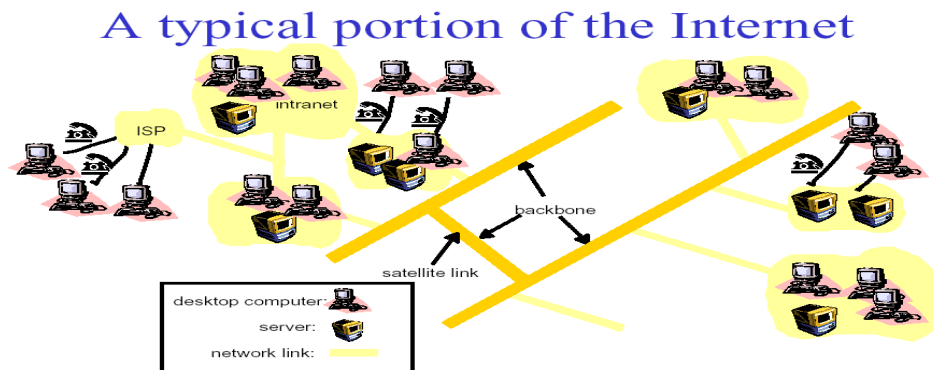


UAS – Sistem Terdistribusi 1

- Soal terdiri dari 50 Pilihan Ganda
- Setiap soal pilihan ganda hanya satu jawaban yang benar

1. Pernyataan yang paling tepat mengenai definisi Sistem Terdistribusi adalah :

- Dua atau lebih komputer yang saling berinteraksi dan berkomunikasi melalui media komunikasi/transmisi dengan tujuan resource sharing
- Kumpulan komputer mandiri yang terhubung dengan jaringan komputer dan dilengkapi dengan perangkat lunak sistem terdistribusi, untuk membentuk suatu layanan komputerisasi yang terintegrasi*
- Suatu jaringan komputer yang menggunakan teknologi internet dan menggunakan protokol TCP/IP
- Kumpulan perangkat elektronik (komputer, handphone, laptop, palmtop) yang dapat saling berkomunikasi



2. Dari gambar di atas dapat dilihat bahwa Internet terdiri dari berbagai jaringan komputer yang bervariasi dari sisi hardware maupun software, ini menunjukkan salah satu karakteristik dari sistem terdistribusi, yaitu :

- Scalability
- Heterogeneity*
- Openness
- Concurrently

3. Di bawah ini adalah contoh dari sistem terdistribusi, kecuali :

- a. Internet
- b. WWW
- c. *Mainframe*
- d. Intranet

4. Karakteristik sistem terdistribusi adalah, kecuali :

- a. Openness
- b. Heterogeneity
- c. Reasoning
- d. Security

5. Pertumbuhan sumber daya tidak boleh berpengaruh pada sistem dan software. Pernyataan tersebut termasuk karakteristik dari sebuah sistem terdistribusi yang :

- a. Openness
- b. Heterogeneity
- c. Reasoning
- d. Scalability

6. Yang paling dominan dalam "transparency" sistem terdistribusi adalah "transparency" :

- a. Scaling
- b. Mobility
- c. Performance
- d. *Access and location*

7. Menjaga kebenaran kinerja sistem dan ketersediaan layanan, termasuk pada :

- a. Fault Tolerance
- b. Reasoning
- c. Transparency
- d. Jawaban A, B dan C salah

8. Dalam karakteristik "concurrency" sistem terdistribusi, dibutuhkan sebuah metode atau cara, yaitu :

- a. Synchronisation dan Inter-process Communication
- b. Protocol UDP dan TCP
- c. Komunikasi Client dan Server
- d. Tidak ada jawaban yang tepat

9. Komunikasi yang didukung oleh proses/objek yang terdistribusi, dapat menggunakan teknologi :

- a. Java RMI
- b. Wireless
- c. Client Server
- d. Jawaban A, B dan C salah

10. Model arsitektur sistem terdistribusi yang paling umum digunakan dan merupakan arsitektur dasar adalah model :

- a. Client server
- b. Multiple servers
- c. Proxy servers
- d. Peer processes

11. Suatu model arsitektur sistem terdistribusi yang bertujuan untuk meningkatkan "performance" dan "reliability", yaitu model :

- a. Multiple servers
- b. Client server
- c. Peer processes
- d. *Proxy servers*

12. Untuk mengurangi beban dan menambah tingkat keamanan suatu jaringan komputer, digunakan suatu model arsitektur sistem terdistribusi yang berbentuk :

- a. Client server
- b. Peer processes
- c. Multiple servers
- d. *Proxy servers*

13. Untuk alasan supaya respon yang dilakukan lebih cepat dan interaktif, sebuah sistem terdistribusi dapat berbentuk sebuah model arsitektur :

- a. Peer Processes
- b. Client server
- c. Proxy servers
- d. Multiple Servers

14. Tipe jaringan komputer yang memiliki ciri, bandwidth yang tinggi dan latency yang rendah adalah jaringan :

- a. LAN
- b. MAN
- c. WAN
- d. Ring

15. Tipe jaringan komputer yang memiliki ciri, bandwidth yang rendah dan latency yang tinggi adalah jaringan :

- a. LAN
- b. MAN
- c. WLAN
- d. WAN

16. Teknologi WPAN menggunakan media transmisi/komunikasi :

- a. UTP
- b. Fiber Optic
- c. BlueTooth
- d. BNC

17. WLAN singkatan dari :

- a. Wireless for Low Area Network
- b. Waveband Local Area Network
- c. *Wireless Local Area Network*
- d. Waveband for Low Area Network

18. Metode transmisi yang digunakan pada jaringan komputer adalah :

- a. TCP/IP
- b. UDP & TCP
- c. Packet & Data Streaming
- d. Synchronous & Asynchronous

19. "Broadcast switching" biasanya digunakan pada :

- a. Ethernet
- b. Jaringan telepon
- c. TCP/IP
- d. ATM

20. Dibawah ini adalah protokol yang terdapat dalam lapisan aplikasi pada lapisan OSI, yaitu :

- a. Ethernet MAC
- b. UDP
- c. ATM
- d. *SMTP*

21. Pada lapisan transport (OSI layer) terdapat beberapa protokol, diantaranya adalah :

- a. SMTP
- b. ATM
- c. UDP
- d. Ethernet MAC

22. Lapisan network pada lapisan OSI terdapat protokol :

- a. SMTP
- b. ATM
- c. UDP
- d. Ethernet MAC

23. Informasi yang berisi "next hop" dalam router disebut sebagai :

- a. Routing
- b. Routing table
- c. PC Router
- d. Cisco Router

24. Standar yang digunakan untuk Wireless LAN adalah :

- a. IEEE 802.2
- b. *IEEE 802.11*
- c. IEEE 802.3
- d. IEEE 802.50

25. Pada MobileIP terdapat agent yang disebut sebagai :

- a. Client & Server agent
- b. Home & Foreign agent
- c. Jawaban a dan b benar
- d. Jawaban a dan b salah

26. Tipe interaksi dalam sistem terdistribusi, adalah :

- a. Synchronous dan Asynchronous
- b. Direct dan Undirect
- c. TCP dan UDP
- d. Master dan slave

27. Pernyataan yang tepat untuk socket adalah :

- a. Abstraksi komunikasi
- b. Alamat socket = alamat IP + Port
- c. Konsep IPC diwujudkan dengan socket
- d. Jawaban A, B dan C benar

28. Salah satu jenis komunikasi yang terdapat dalam "Inter-Process Communication (socket) adalah :

- a. Komunikasi langsung
- b. Komunikasi telegram
- c. Komunikasi datagram
- d. Komunikasi data

29. Komunikasi yang memungkinkan sebuah objek memanggil method objek lain yang berada di remote process, disebut sebagai :

- a. Marshalling
- b. RPC
- c. *RMI*
- d. Multicast

30. Proses yang dilakukan oleh pengirim pesan, untuk menerjemahkan suatu struktur data ke "external data representation", sebelum data tersebut ditransmisikan dalam suatu pesan, disebut sebagai :

- a. RMI
- b. RPC
- c. Marshalling
- d. Multicast

31. Pengiriman sebuah pesan dari suatu proses ke suatu "group of processes" disebut sebagai :

- a. RMI
- b. RPC
- c. *Multicast*
- d. Marshalling

32. Jika terdapat sebuah proses yang memanggil dan yang dipanggil berada pada satu host, disebut sebagai :

- a. PPC (Process Procedure Call)
- b. *RPC (Remote Procedure Call)*
- c. HPC (Host Procedure Call)
- d. LPC (Local Procedure Call)

33. Komponen inti dari sistem operasi terdistribusi yang bertugas mengabstraksikan perangkat keras (interupsi, cache) adalah :

- a. Communication Manager
- b. Memory
- c. Thread Manager
- d. Supervisor

34. Thread juga sering disebut sebagai :

- a. Program yang berjalan
- b. Processes
- c. Kernel
- d. *Lightweight Processes*

35. Thread mempunyai beberapa arsitektur, antara lain : (Kecuali)

- a. Thread per process
- b. Thread per connection
- c. Thread per object
- d. Thread per request

36. File system memiliki beberapa karakteristik, diantaranya operasi pada sebuah file. Dibawah ini yang bukan termasuk operasi file adalah :

- a. Modify attributes
- b. Access control
- c. Creation
- d. Invocation

37. File service terdistribusi memiliki beberapa bentuk, diantaranya adalah :

- a. RPC
- b. Connectionless
- c. Stateful
- d. UDP

38. Contoh sebuah File System adalah :

- a. Kernel
- b. NFS
- c. RCP
- d. NOS

39. Pada NFS caching terjadi pada :

- a. Peer to peer
- b. Client & Server
- c. Jawaban A dan B benar
- d. Jawaban A dan B salah

40. AFS kepanjangan dari :

- a. *Asynchronous File System*
- b. Andrew File System
- c. Access File System
- d. Jawaban A, B dan C salah

41. Yang bukan karakteristik dari software agents adalah :

- a. Autonomous
- b. *Hybrid & Multi Agent System*
- c. Intellegent & Learning
- d. Mobility & Stationary

42. Suatu Agent yang mempunyai kemampuan untuk bisa cepat beradaptasi dengan lingkungan baru dimana dia berada adalah agent :

- a. Mobility
- b. Collaborative
- c. Reactive
- d. *Hybrid*

43. Pengklasifikasian arsitektur paralel oleh Michael Flynn, membedakan komputer paralel ke dalam empat kelas berdasarkan konsep aliran data dan aliran instruksi, yaitu : SISD, SIMD, MISD, dan MIMD. Pengklasifikasian tersebut dikenal dengan nama :

- a. Flynn Class
- b. Flynn Concept
- c. Pararel Flynn
- d. Taknonomi Flynn

44. • Proses didistribusikan ke beberapa prosesor independent

- Berbagi sumber daya, termasuk memori dan prosesor
- Operasi tiap prosesor secara independent dan simultan
- Tiap prosesor menjalankan programnya sendiri

Pernyataan diatas merupakan karakteristik dari :

- a. SISD
- b. SIMD
- c. MISD
- d. MIMD

45. Paradigma pengolahan paralel yang membedakan komputer paralel ke dalam dua kelas berdasarkan ada atau tidaknya *common global clock*, yaitu synchronous dan asynchronous, dikemukakan oleh :

- a. *T. G. Lewis*
- b. Thomas Mendle
- c. Michael Flynn
- d. Jawaban A, B dan C salah

46. PVM adalah perangkat lunak implementasi algoritma paralel.

Kepanjangan dari PVM adalah :

- a. *Parallel Virtual Machine*
- b. Parallel Virtual Mechanism
- c. Program Virtual Machine
- d. Program Virtual Mechanism



47. Perangkat lunak implementasi algoritma paralel, selain PVM terdapat juga MPI. Kepanjangan dari MPI adalah :

- a. *Media Parallel Interface*      c. Message Parallel Interface
- b. Media Passing Interface      d. Message Passing Interface

48. Dalam keamanan sistem terdistribusi, terdapat beberapa teknik yang bisa digunakan, yaitu (kecuali) :

- a. Firewall      c. Password e-mail
- b. Algoritma kriptografi      d. Akses kontrol

49. Firewall bertugas untuk memonitor dan mengontrol semua komunikasi didalam dan diluar Intranet. Kontrol firewall dilakukan terhadap (kecuali) :

- a. Service      c. Computer
- b. Behaviour      d. User

50. Tipe program jahat yang ditempelkan dalam satu program yang menyebabkan penggandaan dirinya, disisipkan kesatu program lain atau lebih. Tipe program / kode jahat tersebut disebut sebagai :

- a. Trojan Horse      c. *Virus*
- b. Worm      d. Bacteria